

Présentation de l'ASBL

Créée en 1969, archeolo-J est une ASBL qui a pour but la sensibilisation, notamment des jeunes, au patrimoine par le biais de l'archéologie. Pour atteindre cet objectif, l'association propose un grand nombre d'activités : stages de fouilles archéologiques, publications scientifiques, baptêmes de l'archéologie, excursions, voyages, etc. archeolo-J est portée par un staff bénévole et une équipe professionnelle de 4 employés.

Fonction

En tant que stagiaire infographiste, ton travail aura un impact direct et visible sur notre communication.

Description des tâches :

Tes principales missions seront de :

- Conception de **modèles graphiques** dynamiques pour les publications sur les réseaux sociaux (stories, carrousels, vignettes)
- Réalisation de **montages photo/vidéo courts** (Reels) pour promouvoir les stages et les activités
- Contribuer à la conception d'éléments visuels innovants pour le site web et les campagnes promotionnelles.
- Proposer des idées créatives et des pistes d'amélioration pour faire évoluer notre image de marque.
- Garantir la cohérence visuelle de la marque archeolo-J sur tous les canaux.

Ton profil :

- **Formation** en Infographie, Communication Visuelle, Webdesign, ou domaine connexe.
- Maîtrise des logiciels de la Suite Adobe (Illustrator, Photoshop, InDesign) est indispensable. La connaissance d'outils de vidéo est un plus.
- Très bon niveau en français

Compétences professionnelles

- Analyser les besoins du client et traduire le concept et le script en une première représentation visuelle à l'aide de crayons, peinture

- Réaliser les éléments graphiques de composition (dessins, illustrations, images de synthèse, ...) à l'aide d'outils graphiques informatiques
- Sélectionner des images (photos, logos, dessins dans une base de données et réaliser leur traitement (colorimétrie, retouches photos, cadrage, détourage, photomontage, ...)
- Mettre en page et enrichir le document (intégration texte, image, correction, ...) selon les règles typographiques et la charte graphique

Savoir-faire comportementaux

- Créatif(ve), avec un sens aigu de l'esthétique et des tendances graphiques actuelles.
- Rigoureux(se) et autonome (capacité à respecter les délais et à gérer des projets de A à Z).
- Acceptation de la critique
- Intérêt marqué pour l'Histoire, l'Archéologie ou l'Éducation est un atout.

Conditions

Type de contrat : stage mi-temps de 2 (ou 3) mois;

Début du contrat : janvier 2026

Modalités de recrutement

Documents requis : CV créatif, book et lettre de motivation ;

Date limite de rentrée des candidatures : **5 janvier 2026** ;

Envoyer votre candidature à : chloe.steinier@archeolo-j.be.