

# PASSEPORT POUR LE PASSÉ

bpost  
PB-PP  
BELGIE(N) - BELGIQUE

LE PÉRIODIQUE TRIMESTRIEL D'ARCHEOLO-J - 3<sup>e</sup> TRIMESTRE 2024 - P601194



Spécial écoles

Wallonie  
patrimoine  
AWaP

archeolo-J



PASSIONNÉMENT  
PATRIMOINE



# Ateliers dans votre classe

archeolo-J a pour objectif de faire découvrir l'archéologie et le patrimoine aux jeunes de manière pratique et ludique. Notre originalité : rendre les élèves acteurs en les faisant participer à la démarche archéologique.

Un atelier avec nous c'est l'occasion de toucher du matériel archéologique, de traiter des données historiques et archéologiques et de développer son esprit critique.

Cette aventure permettra à vos élèves d'aborder **notre histoire** mais également de mettre en pratique des **notions de français, formation historique, formation géographique, sciences ou encore mathématique**.

Tous nos ateliers sont adaptés en fonction du niveau de vos élèves, dès la 5<sup>e</sup> primaire.

Cette année, **deux nouveaux ateliers** voient le jour, **dès janvier 2025**.

Vous pouvez déjà les réserver pour vos classes.

---

## La naissance de l'écriture

NEW



### Les secrets de l'écriture révélés !

Vous cherchez à donner vie à vos cours d'histoire ? Notre nouvel atelier est fait pour vous ! En manipulant des tablettes d'argile, du papyrus et des outils d'écriture comme à l'époque, vos élèves plongeront dans l'univers des scribes et découvriront les secrets des premières écritures.

#### Au programme :

- **La Mésopotamie** : Initiation au cunéiforme et découverte des premières tablettes d'écriture,
- **L'Égypte ancienne** : Déchiffrement des hiéroglyphes et réalisation de hiéroglyphes sur papyrus.
- **La Gaule romaine** : Initiation à l'alphabet latin et écriture sur tablette de cire.

Une expérience ludique et pédagogique pour comprendre comment l'écriture a transformé le monde.

*Durée : 1 ou 2 périodes de cours*

- Possibilité aussi d'emprunter le musée-valise gratuitement "la naissance de l'écriture" via le Service du Museobus : [www.musee-mariemont.be/fr/musees-valises](http://www.musee-mariemont.be/fr/musees-valises)

## Le vaisselier historique NEW



Faites un bond dans l'univers de la Rome antique et du Moyen Âge ! Notre nouvel atelier invite les élèves à manipuler des reproductions de vaisselle ancienne et à les confronter à de véritables fragments découverts sur nos sites archéologiques.

Une occasion de comprendre comment les hommes et les femmes vivaient il y a plusieurs siècles, à travers leurs objets du quotidien et leurs habitudes alimentaires.

Cet atelier ludique et pédagogique permet aux élèves de développer leur curiosité scientifique et leur sens de l'observation.

*Durée : 1 période de cours*

---

## Retrouvez également nos autres ateliers :



### Les jeux de société dans l'antiquité

Plongez vos élèves au cœur de l'Antiquité avec nos jeux millénaires ! Latroncules, senet, duodecim scripta... autant de jeux qui vont les fasciner. Nos animateurs leur dévoileront tous leurs secrets et les feront voyager dans le temps.

*Durée : 1 ou 2 périodes de cours*



### Et si on touchait le passé ?

Voyagez dans le temps avec notre atelier archéologique ! Vos élèves observeront, toucheront et tenteront d'identifier des objets découverts sur nos chantiers de fouilles. Une expérience unique pour comprendre le quotidien des archéologues.

*Durée : 2 ou 3 périodes de cours*



## La tapisserie de Bayeux, un documentaire du XI<sup>e</sup> siècle

La Tapisserie de Bayeux : un véritable jeu de piste historique !  
En analysant ses images, les élèves deviendront de véritables détectives, confrontant les représentations de la tapisserie aux découvertes archéologiques.

*Durée : 2 ou 3 périodes de cours*

---



## Le personnage mystère

Jeu de simulation archéologique

Vos élèves rencontreront des personnages du passé, découvriront leur quotidien et comprendront les enjeux de leur époque.

Les personnages à découvrir sont généralement de l'âge des élèves. Plusieurs versions de l'animation permettent de l'adapter avec des personnages de la région namuroise, liégeoise ou bruxelloise.

*Durée : 1 période de cours*

---



## Et si on explorait le passé ?

Jeu de simulation archéologique

Un jeu de société pour devenir archéologue le temps d'une demi-journée !  
Les élèves exploreront un site archéologique, analyseront les objets découverts et construiront ensemble l'histoire de ce lieu.

*Durée : 2 périodes de cours*

---

**Pour toutes vos classes depuis la 2<sup>e</sup> secondaire**



## De l'usage des monnaies en archéologie

Jeu de simulation archéologique

Comment l'archéologue reconstitue le passé ? En observant les indices laissés par le passé, vos élèves devront résoudre des énigmes et reconstituer l'histoire d'un site archéologique. Ce jeu est idéal pour développer leur sens de la déduction, leur esprit d'équipe et leur compréhension de la notion de temps en archéologie.

*Durée : 2 périodes de cours*

## TARIFS DES ATELIERS



**125€ par animation** (maximum 25 élèves)\*

Si + de 25 élèves : 5€/élève supplémentaire



Au sein de votre établissement scolaire.

\*ATTENTION : certains de nos ateliers nécessitent 2 animateurs.

Les frais de déplacement sont à ajouter au forfait et dépendent de la distance à parcourir

**Infos & réservation : [info@archeolo-j.be](mailto:info@archeolo-j.be) / 081/61.10.73**



Pour toutes vos classes depuis la 5<sup>e</sup> primaire



## Les baptêmes de l'archéologie

Offrez à vos élèves une expérience unique et inoubliable en leur permettant de **devenir archéologues le temps d'une journée** !

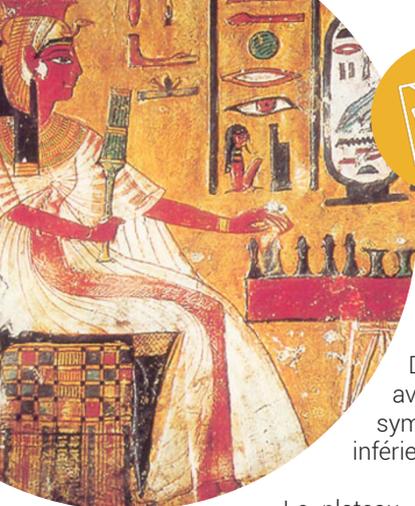
Nos «baptêmes de l'archéologie» c'est l'occasion d'allier apprentissage et découverte. Vos élèves **participent à de véritables fouilles archéologiques sur un chantier en activité** en plus de mener l'enquête sur l'histoire du village disparu et de participer au tri et au nettoyage des différents matériaux.

Une journée riche en émotions et en apprentissages qui éveillera leur curiosité et leur donnera envie d'en savoir plus sur notre passé et le métier d'archéologue.

### FORFAIT À LA JOURNÉE :

**90€ pour un groupe jusqu'à 12 élèves / 150€ pour un groupe jusqu'à 24 élèves.**

**Infos & réservation : [info@archeolo-j.be](mailto:info@archeolo-j.be) / 081/61.10.73**



# Le jeu de Senet

**Les Egyptiens jouaient déjà à ce jeu de société il y a 5000 ans.**

De nombreux exemplaires sont connus car ils étaient enterrés avec les morts. On l'appelle aussi le jeu du passage car il symbolise la victoire du défunt sur les créatures du monde inférieur et l'accès à l'au-delà. C'est un jeu de parcours qui se joue à 2.

Le plateau de jeu est divisé en 30 cases, appelées perou («maisons»), disposées en trois rangées parallèles de 10 cases. On a retrouvé de nombreux boîtiers munis d'un tiroir pour ranger les pions et les djebao. La plupart sont réversibles avec au dos un deuxième jeu, le jeu des 20 cases.



Le dé tel que nous le connaissons n'est pas attesté en Egypte antique. Comment faisait-on alors pour avancer ses pions ? En lançant soit des astragales, soit des « djebao » en l'air.

Astragales



Djebao



**Les astragales** sont des osselets provenant des pattes arrière d'animaux à sabots fendus tels les moutons, les chèvres ou les bovins. Ils ont la particularité de présenter 4 faces différentes et ont donc été utilisés comme dés.

**Les djebao** («doigts») sont des bâtonnets présentant une face lisse et une face décorée. On les lance simultanément en l'air et en fonction du nombre de faces décorées tournées vers le haut, on avance d'un certain nombre de cases.

Dimanche 3 novembre - Ath



## Du jardin romain à la gestion des déchets

Jardin, plantes aromatiques, tinctoriales, alimentaires ou esthétiques ....

Déchets, récupération, réutilisation, ...

Deux thématiques d'actualité et qui l'étaient déjà dans l'Antiquité et chez les Gallo-Romains !

L'exposition vous amènera dans un jardin à la romaine où les plantes sont variées. Comment sont-elles utilisées ? Peut-on les manger, les transformer en parfum, teinture, médicament ?

Le tri des déchets, vous connaissez. Vous le faites chez vous chaque jour et bien figurez-vous que les Gallo-Romains avaient leur propre gestion des déchets. L'exposition vous propose de comparer nos habitudes avec les gestes antiques.

**10€/membre - 12€/ non membre**

De 14h à 16h à Ath

Espace gallo-romain :

2 rue de Nazareth, 7800 Ath

Dimanche 15 décembre - Namur

**Le Saint-Gilles  
1724 : Parle-m'en !**

du 7 septembre 2024 au 15 janvier 2025



## "Saint-Gilles 1724" + le musée archéologique de Namur

Il y a 300 ans, se terminait la reconstruction du Grand Hôpital de Namur, devenu hospice Saint-Gilles avant d'être le Parlement wallon. À cette occasion, le Delta organise une exposition que nous visiterons en compagnie de Jean Plumier, archéologue ayant fouillé le site. Celui-ci nous fera découvrir l'évolution architecturale du bâtiment, des objets retrouvés lors des fouilles ainsi que des documents historiques.

Nous plongerons ensuite dans le nouveau musée archéologique de Namur qui vient de rouvrir ses portes et propose une toute nouvelle scénographie. Nous serons guidé par Annick Lepôt, la conservatrice, avec un focus sur les objets découverts par archeolo-J avec notamment ceux des fouilles d'Haillet et des villas de Champion et du Hody.

**5€/membre - 7€/ non membre**

De 13h45 à 17h30 à Namur

Le Delta :

18 avenue Golenvaux, 5000 Namur



## Week-end retrouvailles

**Les copains de cet été te manque ? Bloque les 25 et 26 janvier !**

Nous te concoctons un week-end spécial retrouvailles pour les stagiaires d'archeolo-J en plein centre de Namur.

Programme détaillé dans notre prochain Passeport pour le passé.



05/10 - 06/10

## Week-end d'automne

On se donne rendez-vous à notre **week-end d'automne** ces 5 et 6 octobre ?  
L'occasion de (re)découvrir le chantier, la prospection, le nettoyage du matériel archéologique... le temps d'un week-end.  
De quoi endosser, dans la joie et la bonne humeur, et par tous les temps, le rôle de l'archéologue.

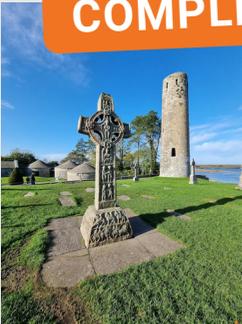
25€/SAMEDI  
59€ WE -TOUT  
COMPRIS

Alors réserve vite ta place pour 1 ou 2 jours afin de te glisser dans la peau d'un archéologue en herbe.

À partir de 12 ans - internat  
Navette depuis la gare de Ciney possible.  
Aucune formation ni expérience préalable n'est nécessaire pour participer.

**Réservation** : [info@archeolo-j.be](mailto:info@archeolo-j.be) ou 081/61.10.73.

**COMPLET**



## Une aventure irlandaise en terres celtiques

Du 26/04 au 02/05/2025

**Notre voyage en Irlande 2025 affiche complet.**

Nous sommes ravis de l'engouement que vous avez montré pour cette destination. Malheureusement, toutes les places ont déjà été réservées.

Mais ne vous inquiétez pas, de nouvelles aventures vous attendent.

**WWW.ARCHEOLO-J.BE - 081/61.10.73**